/\*\*

\* **@return** une vue de la liste des pièces en cours

\* ne donnant que des accès en lecture sur des PieceIHM

\* (type piece + couleur + liste de coordonnées)

\*/

**public** List<PieceIHM> getPiecesIHM(){

PieceIHM newPieceIHM = **null**;

List<PieceIHM> list = **new** LinkedList<PieceIHM>();

**for** (Pieces piece : pieces){

**boolean** existe = **false**;

// si le type de piece existe déjà dans la liste de PieceIHM

// ajout des coordonnées de la pièce dans la liste de Coord de ce type

// si elle est toujours en jeu (x et y != -1)

**for** ( PieceIHM pieceIHM : list){

**if** ((pieceIHM.getTypePiece()).equals(piece.getClass().getSimpleName())){

existe = **true**;

**if** (piece.getX() != -1){

pieceIHM.add(**new** Coord(piece.getX(), piece.getY()));

}

}

}

// sinon, création d'une nouvelle PieceIHM si la pièce est toujours en jeu

**if** (! existe) {

**if** (piece.getX() != -1){

newPieceIHM = **new** PieceIHM(piece.getClass().getSimpleName(),

piece.getCouleur());

newPieceIHM.add(**new** Coord(piece.getX(), piece.getY()));

list.add(newPieceIHM);

}

}

}

**return** list;

}

**public** String toString() {

List<PieceIHM> piecesIHM = **new** LinkedList<PieceIHM>();

piecesIHM.addAll(**this**.jeuBlanc.getPiecesIHM());

piecesIHM.addAll(**this**.jeuNoir.getPiecesIHM());

String[][] damier = **new** String[8][8];

// création d'un tableau 2D avec les noms des pièces

**for**(PieceIHM pieceIHM : piecesIHM) {

Couleur color = pieceIHM.getCouleur();

String stColor = (Couleur.***BLANC*** == color ? "B\_" : "N\_" );

String type = (pieceIHM.getTypePiece()).substring(0, 2);

**for**(Coord coord : pieceIHM.getList()) {

damier[coord.y][coord.x] = stColor + type;

}

}

// Affichage du tableau formatté

String st = " 0 1 2 3 4 5 6 7 \n";

**for** ( **int** i = 0; i < 8; i++) {

st += i + " ";

**for** ( **int** j = 0; j < 8; j++) {

String nomPiece = damier[i][j];

**if** (nomPiece != **null**) {

st += nomPiece + " ";

}

**else** {

st += "\_\_\_\_ ";

}

}

st +="\n";

}

**return** (st);

}